**Рецензия на программу курсовой работы студента группы 951007 Невинского Владислава**

В программе реализован простой и понятный интерфейс, оформленный в стиле оригинального Пак-Мана. Управление осуществляется стрелками и при этом их не нужно постоянно держать, так как Пак-Ман сам движется по направлению последнего нажатия. Скорости движения призраков рациональны, не слишком быстрые и не слишком медленные. Есть возможность просмотра правил игры и информации об авторе. Присутствует запись рекорда. Продуманный алгоритм поведения призраков.

Из минусов можно отметить отсутствие звуковых эффектов. Нет возможности поедания врагов. Нет разнообразия уровней. Рекорд не сохраняется при перезапуске программы.

Уместно было бы добавить вишни, при съедании которых можно было бы не опасаясь убивать призраков, тем самым облегчив прохождение сложных моментов, а также добавив большей вариативности в игру.

Майский Владислав, 951007